Portafolio - Trabajo # 1

**Tema**:

* Programación básica en Java

**Programa**: Programador(a) de aplicaciones informáticas

**Módulo**: Programación de aplicaciones empresariales en ambiente Web

**Código**: CSTI0209

**Persona participante:**

|  |
| --- |
| Jaen Carlo Gonzalez Arauz |

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de asignación del trabajo: | Jueves 31-Agosto,2023 |
| Fecha límite de entrega: | Viernes 1-Setiembre, 2023 |
| Medio de entrega: | Microsoft Teams |

**Instrucciones:**

1. Puede trabajar de forma individual o en parejas.
2. En el desarrollo de los ejercicios puede utilizar todas las características del lenguaje que desee (no se limite, puede investigar y aplicar más cosas funcionalidades además de las estudiadas en clase)
3. **PARTE 1:** Cree un programa que utilice (si gusta puede crear uno o varios programas por aparte):
   1. Comentarios para documentar su código. En los ejercicios y trabajos en clase, siempre que documente el primer renglón debe tener comentarios con su nombre y fecha.
   2. Tipos de datos booleanos
   3. Operadores relacionales
   4. Operadores lógicos
   5. Prueba que en Java si no asignamos valores al declarar variables, éstas tienen valores por defecto.
   6. Asigne adecuadamente el nombre a los identificadores
   7. Declara alguna constante, ponga a prueba que la constante no puede ser modificada posterior a su declaración
   8. Pruebe el uso de varios caracteres de escape
   9. Cree un tipo enumerado y pruebe su funcionamiento, investigue y cree un ejemplo diferente al estudiado en clase con Enum.
   10. Instrucciones de entrada y salida de consola
   11. Envío de mensajes con la clase swing
4. **PARTE 2:** Cree un programa que realice lo siguiente:
   1. Tome un texto y utilice al menos 5 métodos de la clase String para obtener determinados resultados
   2. Realice conversiones de tipo String a int y double
   3. Realice conversiones de tipos numéricos (int y double) a string
   4. Realice comparaciones y concatenaciones entre strings
5. **PARTE 3:** Cree un programa que utilice:
   1. Al menos 5 métodos de la clase Math para realizar determinados cálculos, debe utilizar números random en algún proceso.
   2. Tipos de datos int y double y realice conversiones de int a double
   3. Operadores aritméticos
   4. Operadores de asignación

**Escala numérica de evaluación**

**Persona participante**: Jaen Carlo Gonzalez Arauz

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lista de rasgos observables** | | **Criterios** | | |
| **CC** | **CI** | **II** |
| **2** | **1** | **0** |
| **En cuanto a la presentación** | |  |  |  |
| 1. Participa de forma activa en la realización del trabajo | |  |  |  |
| 1. Demuestra orden, respeto y responsabilidad durante la realización del trabajo | |  |  |  |
| 1. Utiliza lenguaje técnico, respetuoso e inclusivo durante el desarrollo de la actividad en clase | |  |  |  |
| 1. La Parte 1 cumple con todos los criterios solicitados, es funcional, tiene orden, lógica y no genera errores | |  |  |  |
| 1. La Parte 2 cumple con todos los criterios solicitados, es funcional, tiene orden, lógica y no genera errores | |  |  |  |
| 1. La Parte 3 cumple con todos los criterios solicitados, es funcional, tiene orden, lógica y no genera errores | |  |  |  |
| Total:  Simbología:  **CC**: correcto y completo  **CI**: correcto pero incompleto  **II**: incorrecto e incompleto | |  |  |  |
| **Puntos Totales:** | **12** | | |
| **Puntos obtenidos:** |  | | |
| **Calificación:** |  | | |

**Observaciones:**